

CLUB DE AEROMODELISMO DE CORDOBA

El club de Aeromodelismo de Córdoba en aras de relanzar y alentar no solo a los pilotos jóvenes o sin experiencia a los que la participación en una competición pudiera retraer, sino también a aquellos aeromodelistas que ya tienen experiencia en competición y que por una circunstancia u otra la dejaron, ha desarrollado una modalidad de promoción, o relanzamiento si se quiere decir, abierta a todas las edades y experiencias en la que se ha introducido como novedad por primera vez en España una prueba de puntuación estática del modelo que ha de ser construido por el propio piloto, la cual creemos que servirá aún más de aliciente a los interesados.

Tampoco hemos limitado el tipo de motor o cilindrada, solo la envergadura del modelo, para que puedan participar modelos más pequeños sin que se vean más perjudicados o desfavorecidos. Para ello también hemos adoptado una tabla de vuelo menos compleja que otras, al objeto tanto de facilitar su aprendizaje como de igualar las oportunidades. Esperamos que sea de vuestro interés y os animéis a participar.

REGLAMENTO DE LA CATEGORIA F2B-PROMOCION

Características de los modelos de Acrobacia Promoción:

- El modelo deberá haber sido construido por su piloto, se solicitará prueba o declaración
- Envergadura máxima (total) 130 cm
- Se permite el uso de cualquier tipo de motorización.
- La cilindrada de los motores a pistón será libre hasta un máximo de 7,5 cc.
- Un silenciador eficaz será de uso obligatorio en todo motor a pistón.
- La longitud de los cables de control será mínima de 13.5 metros, el largo máximo 21.5 m.

Desarrollo del Concurso.

El concurso se desarrollará en dos fases:

1ª Fase de puntuación estática, en base al baremo adjunto que se realizará por los jueces antes del

comienzo de los vuelos con todos los modelos expuestos en orden en la pista. Se rellenará el cuestionario por los jueces y una vez hechos los cálculos la puntuación se añadirá al final a la clasificación.

2ª Fase de vuelo, en la que se realizarán dos mangas de vuelo donde el orden se sorteará. El piloto deberá realizar como mínimo un vuelo para obtener su clasificación, no será esta posible solo con la puntuación estática. En esta fase se tomará la puntuación del vuelo mejor. Los procedimientos de acceso a la pista por el piloto, prueba de tensión de cables, tiempo máximo de vuelo, etc, serán los mismos que en la normativa FAI F2B.

La tabla de figuras con sus coeficientes es la siguiente:

- Despegue	K=2
- Pasada a la vertical	K=5
- 3 Loopings interiores	K=4
- 2 Vueltas en invertido	K=2
- 3 Loopings exteriores	K=4
- 2 Loopings interiores cuadrados	K=6
- 2 Ochos horizontales	K=4
- 2 Ochos verticales	K=5
- 2 Ochos en el techo	K=5
- Aterrizaje	K=5

La clasificación final será la suma del mejor vuelo más la puntuación estática.

Los organizadores se reservan el derecho de modificar o interpretar cualquier duda de estas normas. En todo lo no contemplado en ellas, se aplicará la normativa FAI F2B.

Cuestionario de calificación estática F2b-LT

Modelo:

Nombre del concursante:

Fecha y denominación del concurso:

Jueces:

Nota:

En las tablas con valoración por apartados correctos se tacharán las casillas de puntuación de los apartados que sean INCORRECTOS, obteniendo el total como suma de los puntos de las casillas NO marcadas.

En las tablas con valoración por puntuación directa, se escribirá en la casilla dispuesta al efecto en la última fila la puntuación a aplicar de entre las consignadas en dicha tabla.

Las puntuaciones son únicas y consensuadas por todos los jueces.

1 Color

1.1 Colores primarios	Puntuación
Hay un solo color primario	2
Hay dos colores primarios	3
Hay tres colores primarios	4
Hay más de tres colores primarios	6
Puntuación	

Total: x 2 =

1.2 Colores secundarios	Puntuación
Hay un solo color secundario	1
Hay dos colores secundarios	2
Hay más de dos colores secundarios	3,5
Puntuación	

Total: x 2 =

Total puntuación color:

Son colores primarios los base de la decoración o el camuflaje.

Son colores secundarios los de escarapelas, matrículas, paneles, publicidad de marcas.

2 Decoración

2.1 Marcas	Correcto
Existen marcas y estas son calcas o pegatinas	1
Existen marcas y estas son pintadas	2
Existen líneas de paneles marcadas o pintadas	2
Total	

Total: x 2 =

2.2 Complejidad	Puntuación
Alta	10
Media	7
Baja	4
No hay marcas	0
Puntuación	

Total: x 1,5 =

Total puntuación decoración:

3 Construcción

3.1 Calidad	Puntuación
Muy buena	10
Buena	7
Media	5
Baja	3
Puntuación	

Total: x 3 =

3.2.1 Complejidad de la construcción	Puntuación
Fuselaje tipo tablas	0,5
Fuselaje tipo cajón	1
Fuselaje tipo celosía	1,5
Fuselaje de sección oval entelado	2
Fuselaje de sección oval enchapado	2,5
Puntuación	

Total: x 4 =

3.2.2 Complejidad de la construcción	Puntuación
Planta del ala rectangular	0,5
Planta del ala trapezoidal	1
Planta del ala elíptica	1,5
Puntuación	

Total: x 4 =

3.2.3 Complejidad de la construcción	Correcto
El ala está entelada	1
El ala está enchapada	1
El modelo tiene más de un ala	1
El modelo es polimotor	1
Hay acuerdos aerodinámicos tipo karman	1
El empenaje NO está formado por tablas sin perfil	1
Hay habitáculo para el piloto	1
Total	

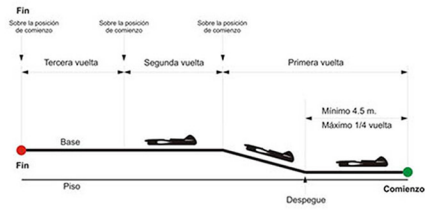
Total: x 2 =

Total puntuación construcción:

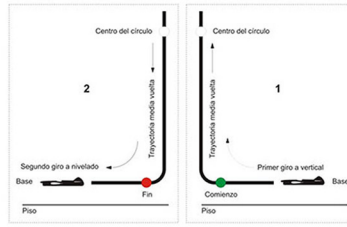
Puntuación estática

Apartado	Puntuación
1. Color	
2. Decoración	
3. Calidad de la construcción	
Total	

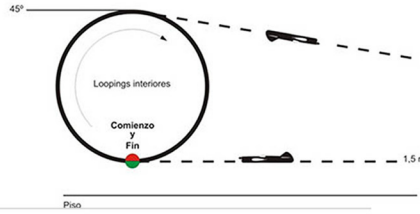
P2.13.2 DECOLAJE.



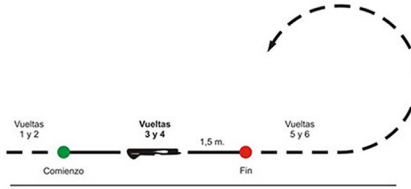
P2.13.3 MEDIA VUELTA.



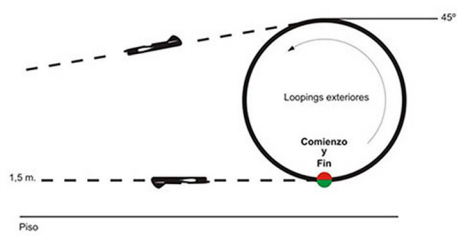
P2.13.4 DOS LOOPINGS INTERIORES CONSECUTIVOS



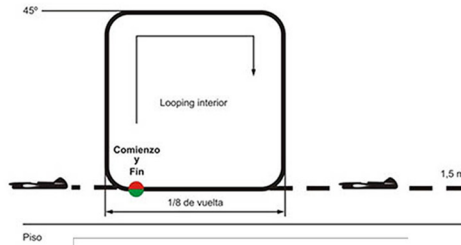
P2.13.5 DOS VUELTAS DE VUELO INVERTIDO.



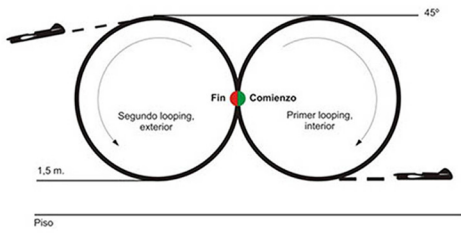
P2.13.6 DOS LOOPINGS CONSECUTIVOS EXTERIORES



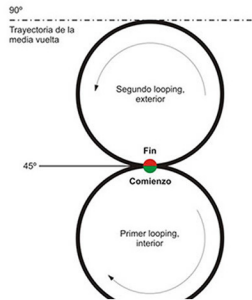
P2.13.7 UN LOOPING CUADRADO INTERIOR.



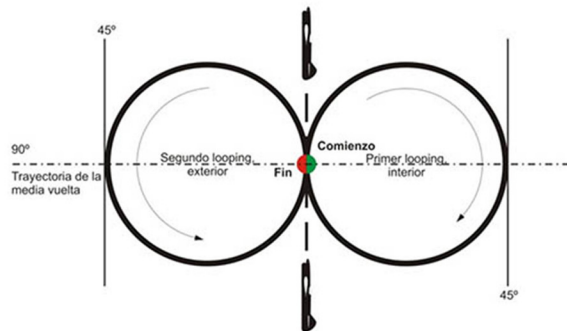
P2.13.8 UN OCHO HORIZONTAL



P2.13.9 UN OCHO VERTICAL



P2.13.10 UN OCHO SOBRE LA CABEZA.



P2.13.11 ATERRIZAJE.

